



K F U M
spejderne



Kære bævere og ulve

Dette mærkelige forår ser ud til at fortsætte lidt endnu pga. corona-virussen. Vi kan desværre stadig ikke sige noget om, hvornår vi kan afholde normale spejdermøder og ture igen. Foreløbig holder vi fri mandag den 30. marts og holder påskeferie mandag den 6. og 13. april. Hvad der sker derefter, skal vi nok give besked om, så snart vi ved noget.

Vi håber dog, at I alle får det bedste ud af omstændighederne og finder på nogle gode aktiviteter hjemmefra. Enhver skovtur ud i det gode vejr er jo en spejderaktivitet i sig selv. Så I må endelig bare blive ved med at bruge jeres fantasi og finde på noget kreativt. Vi glæder os til at høre, om alt det I har fået tiden til at gå med, når vi engang ses igen.

Hvis man trænger til at se noget mere eksotisk natur, kan det anbefales at bruge dr.dk/tv. Her er mange spændende og flotte natur-dokumentarer. Eksempelvis skal nævnes programmet om "Mesterlige byggere" i serien "Naturens vilde arbejdere". I de sidste ti minutter (cirka) stifter man bl.a. bekendtskab med bæverens byggeprojekter, som kan forandre hele landskaber. Det er meget lærerigt med flotte billeder fra hele Jorden.

Ellers byder påsken jo også på meget kreativt som at lave påskepynt, gækkebreve og så karse.

Distriktets bæverweekend den 17.-19. er aflyst. Ligesom vores teaterprojekt ikke kan gennemføres. Men bare rolig: I skal nok få mærker for arbejdet med superhelte alligevel.

Hvis vi er så heldige at nå at afholde spejdermøder og vores sommer-weekend bliver det ikke med udgangspunkt i det planlagte program. Tværtimod bliver det mere spontant fra gang til gang, bl.a. med at repetere og øve de grundlæggende spejderfærdigheder som pionering, knob og bål. Ja i det hele taget hygge os, nyde de lyse aftener og komme ind i spejdervanen igen.

Vi håber, det ikke varer alt for længe, før vi ses igen. Men indtil da må I holde humøret højt og bruge fantasien på hjemmefronten.

Spejderhilsen
Nicolai, Jens (30681466),
Jonathan, Ole (21327317) og Annegrethe (60150390)